



Fêtons l'international à la Providence 2025-2026

Du 6 au 10 Octobre : ERASMUS DAYS

- Escape game **jeudi 9 Octobre** sur le temps du midi + Repas de API (restaurant scolaire)
- Brunch/tea time,
- Repas européens au restaurant d'application

Jeudi 09 octobre : OKTOBER FEST – (*tous en noir/jaune/rouge*)

Mardi 04 novembre : Dia de los Muertos

- Décoration sur le thème Mexique/dia de los muertos
- Animation en classe
- Thème au restaurant d'application le **vendredi 7 novembre** soir España

Jeudi 27 novembre : Thanksgiving

- Décoration américaine + Thanksgiving
- Animation en classe

Vendredi 19 décembre : Noël

- Gouter de Noël, (*tous en pull de Noël*)

Janvier : Carnaval de Venise

- **Mardi 27 janvier** : Décoration sur le thème Italie/carnaval, (tous en Vert/blanc/rouge)
- Thème au restaurant d'application le **vendredi 23 janvier** soir : Carnaval de Venise
- Repas de API (restaurant scolaire)

Lundi 2 mars – Nouvel an Chinois

- Décoration dans le thème
- Tous en rouge le **lundi 2 mars**
- Repas de API (restaurant scolaire)
- Thème au restaurant d'application le **vendredi 13 mars** soir : Les jardins de Sakura

Mardi 17 mars – Saint Patrick

- Décoration dans le thème
- Tous en vert !
- Animation en classe

Mercredi 01 avril – « Wear what you like day »

- Concours de déguisements - (Venez déguisés) Le matin, chaque classe élira un représentant déguisé parmi ses élèves.
Ces représentants participeront ensuite à un grand concours de déguisements regroupant tous les élèves élus.

Tout au long de la journée, l'ensemble des élèves de l'établissement pourra voter pour son déguisement préféré.

Le résultat final sera annoncé lors de la récréation de l'après-midi, avec la remise du prix au grand gagnant !

⚠ Petite précision : les déguisements doivent rester **dans la limite du raisonnable** (respectueux et adaptés au cadre scolaire).

Du 04 mai au 07 mai déco Europe – JOURNÉE DE L'EUROPE

- Décoration sur le thème Europe
- Repas de API (restaurant scolaire) , le **jeudi 7 mai** (tous en bleu)
- Animation en classe

